

xbx a01 – stručný průvodce | Návod

xbx a01 Návod k použití
Než brýle poprvé použijete
Informace na obrazovce (OSD)
Často kladené dotazy
Technické údaje brýlí xbx a01

xbx a01 Návod k použití

Tento návod k použití se týká brýlí xbx a01. Představuje funkce přístroje, seznamuje s používáním a uvádí nezbytné informace, které vám pomohou rychle se s přístrojem seznámit, abyste jej mohli brzy používat.

xbx a01 Představení přístroje

Přístroj xbx a01 jsou brýle z úvodní řady prostorových displejů XREAL, které vám nabídnou soukromé sledování pořadů tak, jako byste je viděli na velké obrazovce. Po připojení brýlí k zařízení s výstupem typu DP si můžete soukromě vychutnat opravdu velkou virtuální obrazovku, jako byste byli v nějakém kině, ať momentálně jste, kde jste. Brýle xbx a01 mají ergonomickou konstrukci, jsou lehké a pohodlně padnou, takže se hodín a dlouhodobé používání.

Základní funkce OSD displeje

1. 「Display Mode」 (režim displeje) Nabízí tři režimy zobrazení: 「Standard」 (běžný), 「Cinema」 (filmový) a 「Eye Care」 (šetrný pro zrak). Snadno a rychle přepnete požadovaný typ zobrazení podle situace: každodenní používání, filmový zážitek nebo dlouhodobé sledování.
2. 「Dynamic Range」 (dynamický rozsah) Poskytuje tři režimy nastavení dynamického rozsahu: 「SDR」 (standardní), 「AI-HDR」 (vyšší s AI) a 「HDR 10」 (vyšší). Přepnutím upravíte škálu barev obrazu podle svých potřeb.
3. 「Stabilization」 (stabilizace) Zapnutím této funkce zlepšíte stabilitu obrazu při pohybech hlavou, což se hodí zejména v situacích, kdy se mírně pohybujete. Poznámka: Funkce je k dispozici pouze, pokud brýle připojíte k zařízení se zobrazovací frekvencí na výstupu 60/90/120 Hz.
4. 「3D」 Tento režim vás vtáhne přímo do děje filmů, fotografických záběrů, krátkých videosekvencí a her, takže se budete cítit jako byste se dění opravdu účastnili.

Kompatibilita s mnoha zařízeními

- Chytré telefony: iPhone řady 15/16/17, některé telefony se systémem Android podporující výstup typu DP
- Počítače: přenosné a stolní počítače s rozhraním USB-C
- Herní konzole: herní zařízení vybavené výstupem typu DP

DP (Display Port) je standardizované digitální rozhraní určené pro přenos obrazových a zvukových dat. Zařízení vybavená rozhraním typu DP mohou prostřednictvím svých portů (nejčastěji USB-C) přenášet zvuková a obrazová data prostřednictvím tohoto protokolu tak, aby připojená zobrazovací zařízení dokázala zobrazovat obraz a přehrávat zvuk. Pokud si nejste jisti, zda vaše zařízení podporu obrazový výstup typu DP, doporučujeme tuto informaci ověřit u výrobce vašeho zařízení.

Způsob připojení

Používání brýlí xbx a01 je snadné, stačí postupovat následovně:

1. Připravte své zařízení: ověřte si, zda vaše zařízení podporuje obrazový výstup s protokolem DP.
2. Připojte zařízení: pomocí přiloženého kabelu USB-C propojte brýle se zařízením.
3. Automatické rozpoznání: po připojení brýle automaticky rozpoznají videosignál.
4. Vychutnejte si sledování obrazu: ve vašem zorném poli se zakrátko objeví virtuální obrazovka s velkou úhlopříčkou.

Tip: Nepotřebujete žádné složité nastavování, jednoduše připojíte a zakrátko sledujete velkoformátový obraz.

Vhodné situace pro použití brýlí

-  V kanceláři: vytvoříte si virtuální pracovní stanici a zvýšíte tak produktivitu své práce.
-  Hraní: vychutnejte si hru na velké obrazovce a posilte zážitek z ní.
-  Sledování filmu na cestách: vychutnejte si soukromé filmové plátno v letadle nebo ve vlaku.
-  Sledování finančních zpráv: sledujte doma vývoj několika kurzů akcií současně.
-  Výuka na dálku: vytvořte si poutavé prostředí pro soustředěnou výuku.
-  Tvůrčí prostředí: sledujte podrobnosti svého návrhu a získejte realističtější pohled na své dílo.

Cílové skupiny

- Profesionálové: profesionálové, kteří potřebují pracovat na cestách.
- Hráči: hráči, kteří touží po opravdu poutavém herním prožitku.
- Filmoví nadšenci: diváci, kteří si chtějí vychutnat sledování filmů jako v kině kdykoliv a kdekoliv.
- Studenti: žáci, kteří pro výuku potřebují velkou obrazovku.
- Kreativní profese: návrháři a tvůrci, kterým se hodí přesné obrazové podání.

Než brýle poprvé použijete

Seznamte se se svými brýlemi xbx a01! Tento průvodce představuje celý proces přípravy použití brýlí počínaje jejich vybalením, přes připojení, seřízení, až po funkce tlačítek. Zkrátka si tak budete moci vychutnat svoji velkou prostorovou obrazovku.

Vybalení brýlí xbx a01

Při vybalování brýlí prosím postupujte následovně.

Seznamte se se svými brýlemi xbx a01! Tento průvodce vám v krátkosti představí součásti balení a seznámí vás s přípravou prvního použití brýlí.

1. Prohlídka balení

Ověřte si, zda je vnější obal nepoškozený a nenese žádné viditelné stopy nesprávného zacházení.

2. Odstraňte pečeť a vyjměte brýle.

3. Ověřte, zda balení obsahuje všechny součásti.



Položka	brýle xbx a01	xbx a01+
brýle xbx a01/xbx a01+	✓	✓
odnímatelný přední rámeček (na brýlích nasazený už z výroby)	✓	✓
světelná clona	✗	✓
přenosné pouzdro	✓	✓
kabel USB-C	✓	✓
sedýlka (ve třech velikostech: S/M/L; velikost M je na brýlích nasazena z výroby)	✓	✓
čisticí hadřík	✓	✓
samolepka	✓	✓
prohlášení (záruční list)	✓	✓

💡 Tipy

Při otvírání obalu zacházejte pouzdem pro brýle a se samotnými brýlemi opatrně. Součásti by neměly být vystaveny prudkým nárazům a pádům.

Poznámka: Pokud některá součást balení chybí nebo je poškozená, uschovejte všechny součásti obalu a obraťte se na zákaznickou podporu prodejce.

4. Otevřete pouzdro a připojte zařízení

4.1 Odstraňte ochrannou fólii optické jednotky

Ochrannou fólii na optické jednotce sloupněte zatažením za malý jazýček označený šipkou.

4.2 Odstraňte přední ochrannou fólii.

Ochrannou fólii na přední straně sloupněte zatažením za malý jazýček označený šipkou.

4.3 Vyjměte kabel

Z pouzdra vyjměte propojovací kabel.

4.4 Připojte brýle

Konektor ve tvaru L připojte do zásuvky brýlí.

4.5 Připojte vnější zařízení

Konektor na opačném konci kabelu (rovný) připojte k zařízení, které je vybaveno video výstupem s protokolem DP. Po připojení si brýle nasadte a vychutnejte si opravdu velkou obrazovku.

Preventivní opatření

- Brýle nepoužívejte a neskladujte ve vlhkém nebo prašném prostředí.
- Čočky mají speciální povrchovou úpravu. Nečistěte je alkoholem nebo chemickými rozpouštědly.

Jak nosit brýle pohodlně

Tato kapitola vás seznámí s postupy, jak brýle nosit a nastavit tak, abyste si jejich obraz mohli užít v maximálním pohodlí.

1. Nasadte si brýle a ověřte, zda máte ostrý obraz

1. Připojte brýle k zařízení, které je vybaveno video výstupem s protokolem DP a ověřte si, zda je obraz v pořádku.
2. Po nasazení brýlí zkontrolujte následující:
 - Obraz je uprostřed zorného pole.
 - Je viditelná celá plocha obrazu.
 - Obraz není oříznutý ani posunutý.
3. Není-li poloha obrazu nebo jeho ostrost ideální, postupujte podle návodu níže.

2. Upravte nasazení brýlí

Není-li obraz uprostřed nebo se jeví jako by byl příliš vysoko nebo nízko, zkuste upravit stranice a vyměnit sedýlka brýlí.

Úprava stranic

Stranice lze nastavit svisle ve třech polohách. Stranicemi můžete pohybovat nahoru nebo dolů, abyste našli pohodlný úhel sledování obrazu a aby byl obraz ostrý.

Doporučení

Když si nasadíte brýle poprvé, doporučujeme začít se středovou polohou (0 °) a následně úhel nasazení jemně ladit podle polohy obrazu a komfortu nošení.

Výměna nebo nastavení sedýlek

Brýle se dodávají se sedýlky ve 3 rozměrech (S/M/L), přičemž sedýlka velikosti M jsou nasazena z výroby. Vyberte si velikost podle výšky kořene svého nosu. Zvolíte-li správnou velikost sedýlek, zlepší se ostrost obrazu a celkově i komfort nošení brýlí.

Doporučení

Pokud se obraz jeví jako by byl příliš vysoko nebo nízko, vyzkoušejte sedýlka jiné velikosti. Sedýlka velikosti S posadí brýle poměrně vysoko, zatímco sedýlka L je umístí nízko.

Velikost sedýlek	Vhodné pro
S (malá)	vysoký kořen nosu
M (střední)	střední výška kořene nosu (výchozí)
L (velká)	nízký kořen nosu

Montáž dioptrických brýlí (podle potřeby)

Po montáži se ujistěte, zda jsou brýle pevně uchycené a znovu zkontrolujte pozici obrazu.

Poznámka

Pokud si nejste jisti, jak dioptrické čočky nasadit, doporučujeme obrátit se na oddělení služeb pro zákazníky prodejce a požádat jej o pomoc.

3. Ověření funkčnosti tlačítek

Než začnete brýle běžně používat, ověřte, zda všechna tlačítka fungují správně.

- Zkouška tlačítka 「X」 : Stiskem tlačítka 「X」 zapnete nebo vypnete 「stabilizaci」 ; dvojitým stiskem tlačítka 「X」 otevřete nabídku na obrazovce.
- Zkouška tlačítek 「+/-」 : Stiskem tlačítek 「+/-」 upravujete jas; jas upravíte také stiskem a přidržením tlačítka.

4. Začněte brýle používat

Po dokončení úprav podle návodu výše:

- Ověřte, zda je obraz nehybný a ostrý.
- Ověřte, zda vám brýle pohodlně a pevně sedí.

Tip, jak brýle pohodlně nosit

Chcete-li mít brýle lehčí a pohodlnější, můžete sejmout jejich přední rámeček. Bez předního rámečku brýle váží zhruba 56 g, což je příjemnější pro dlouhodobější používání.

Poznámka

Během používání se levá stranice brýlí může mírně zahřívat. Je to normální. Tato část není v přímém styku s pokožkou, takže používání brýlí je bezpečné.

Příslušenství

Tato kapitola představuje veškeré příslušenství, které se nachází v balení s brýlemi, a vysvětluje, jak příslušenství používat.

Seznam příslušenství

Ověřte si prosím, zda balení obsahuje veškeré příslušenství brýlí:

- Odnímatelný přední rámeček
- světelná clona (pouze u brýlí xbx a01+)
- pouzdro na brýle
- kabel USB-C
- 3 sedýlka (S/M/L; sedýlko velikosti M je na brýlích nasazeno z výroby)

Přenosné pouzdro

Přenosné pouzdro je navrženo pro tento konkrétní typ brýlí. Pomáhá je chránit před stlačením a poškrábáním při přepravě.

Správné skladování brýlí

1. Sklopte stranice brýlí směrem dovnitř.
2. Kabel USB-C vložte samostatně do určené přihrádky v pouzdře.
3. Brýle umístěte do pouzdra čočkami vně a složenými stranicemi dovnitř.
4. Přenosné pouzdro uzavřete.

Doporučení

Když brýle ukládáte do pouzdra, musí být kabel USB-C umístěn odděleně od brýlí, aby nedošlo ke stlačení brýlí a aby se nepoškrábal optický povrch brýlí.

kabel USB-C

Brýle se dodávají s kabelem USB-C délky 1,2 m, který podporuje protokol pro přenos obrazu DP a nabíjení. Zahnutý konektor se připojuje ke stranicím brýlí. Rovný konektor se připojuje k zařízení s video výstupem s protokolem DP.

Postup připojení

1. Připojte zahnutý konektor do zásuvky v brýlích.
2. Druhý konektor (přímý) připojte k zařízení, které je vybaveno video výstupem s protokolem DP.
3. Poté, co si ověříte, zda jsou konektory řádně upevněny, si brýle nasadte a začněte je používat.

Výměna sedýlek

Brýle jsou dodávány se sedýlky ve třech rozměrech. Uživatelé si tak mohou vybrat velikost, která bude nejlépe vyhovovat tvaru jejich obličeje.

Velikosti sedýlek

Rozměr	Vhodné pro
S (malá)	vysoký kořen nosu
M (střední)	střední kořen nosu (na brýlích nasazeno z výroby)
L (velká)	nízký kořen nosu

Způsob výměny

1. Sejměte původní sedýlka z brýlí.
2. Vyberte si nová sedýlka v požadované velikosti.
3. Srovnejte sedýlka s násadkou na brýlích a jemným tlakem je upevněte.

Doporučení

Sedýlka velikosti S posadí brýle poměrně vysoko, zatímco sedýlka L je umístí nízko. Jestliže se bude obraz jevit jako příliš vysoko, zkuste velikost L. Bude-li obraz příliš nízko, zkuste velikost S.

Dioptrické čočky

Brýle umožňují montáž dioptrických čoček pro krátkozrakost a astigmatismus, takže uživatelé s vadami zraku mohou sledovat ostrý obraz.

Poznámky k montáži

- Rameno stranice nesmí na čočku tlačit.
- Po montáži ověřte, zda čočky pevně sedí.
- Znovu zkontrolujte polohu obrazu.

Poznámka

Pokud si nejste jisti, jak dioptrické čočky nasadit, doporučujeme obrátit se na oddělení služeb pro zákazníky prodejce a požádat jej o pomoc. Jestliže čočky nasazujete sami, zacházejte s nimi opatrně, aby nedošlo k poškození ani čoček, ani brýlí.

Odnímatelný přední rámeček

Tato kapitola vysvětluje, jak sejmut a nasadit odnímatelný přední rámeček. Najdete v ní také doporučení, jak jej využívat.

Odnímatelný přední rámeček dodává brýlím jistou míru flexibility pro různé situace. Je-li nasazený, omezuje pronikání světla zvenčí a napomáhá tak prohloubení zážitku ze sledování a zlepšuje kvalitu obrazu. Sejměte-li jej, budou brýle světlejší a vhodnější pro dlouhodobé nošení. Přední rámeček zjednodušuje také čištění, údržbu, výměnu a nasazování rozšíření. Navíc brýle chrání a rozšiřuje možnosti jejich úprav.

Sejmutí předního rámečku

Postup sejmutí

1. Podržte jemně oběma rukama obě hrany předního rámečku.
2. Podél hrany čoček jemně zatlačte rovnoměrnou silou směrem ven po obou stranách brýlí, abyste postupně obě strany uvolnili. Nakonec pak odstraňte středovou sponu.
3. Po uvolnění spony předního rámečku jej opatrně sejměte.

Poznámka

Při odstraňování rámečku vyvíjíte sílu rovnoměrně na obě strany. Nesmíte působit větší silou na některé straně, neboť by mohlo dojít k poškození rámečku nebo spony.

Nedoporučujeme sundávat přední rámeček opakovaně. Dochází k tím k opotřebení a uvolnění spon, což má nepříznivý vliv na upevnění při montáži.

Montáž předního rámečku

Postup montáže

1. Zarovnejte spony na předním rámečku s odpovídajícími prohlubněmi na rámečku brýlí.
2. Začněte z jedné strany a jemně tlače na přední rámeček v místě spon.
3. Přítlak posouvejte po hraně předního rámečku krok za krokem, aby došlo k upevnění všech stran rámečku.
4. Zkontrolujte, zda jsou všechny hrany rovné a zda není některá část nadzvednutá.

Doporučení

Při montáži předního rámečku doporučujeme začít od středové části s nosíkem a odsud pokračovat v přítlaku směrem k oběma stranám. Tak upevníte přední rámeček snadněji a rovnoměrně.

Doporučení pro skladování odnímatelného předního rámečku

- Sejmутí přední rámeček skladujte v přenosném pouzdru.
- Přední rámeček nevkládějte přímo do sáčku, kde by mohl vyvíjet tlak na další předměty.
- Při skladování doporučujeme přední rámeček obalit čistícím hadříkem, aby nedošlo k poškrábání.

Poznámky

1. Zamezte vzniku škrábanců: povrch předního rámečku má speciální potah. Při jeho čištění použijte k tomu určený hadřík; nikdy nepoužívejte hrubé tkaniny.
2. Správný postup skladování: po sejmутí uložte přední rámeček na bezpečné místo, aby nedošlo k jeho ztrátě nebo poškození.
3. Pravidelná kontrola: po nasazení kontrolujte, zda je přední rámeček řádně upevněný. Je-li volný, nasadte jej znovu.
4. Pečlivé zacházení: přední rámeček je vyroben z plastu. Není odolný vůči nárazům a pádům.

Propojení se zařízením

Brýle xbx a01 lze propojit s různými zařízeními včetně telefonů, tabletů, osobních počítačů a herních konzolí.

Chcete-li brýle využívat jako prostorovou velkoformátovou obrazovku, musí připojené zařízení podporovat výstup videosignálu s protokolem DP a výstup napájení s napětím 5 V a proudem 1 A.

DisplayPort (DP) je standard pro digitální rozhraní používané pro přenos obrazových a zvukových dat. Zařízení s výstupem s protokolem DP může přenášet zvukový a obrazový signál přes různé typy zásuvek, obvykle USB-C, tak, aby připojený přístroj dokázal zobrazit obraz a přehrát zvuk. Nejste-li si jistí, zda vaše zařízení disponuje výstupem obrazu ve formátu DP, doporučujeme obrátit se na výrobce zařízení a požádat o technické informace.

Podporovaná zařízení

1. Zařízení vybavené zásuvkou USB-C podporující protokol DP lze připojit k brýlím xbx a01 přímo pomocí dodávaného kabelu.

- Steam Deck / Steam Deck OLED
- Herní konzole ROG (např. ROG Ally)
- Telefony (např. iPhone 15/16/17, Samsung Galaxy řady S a některé telefony se systémem Android)
- Tablety (např. iPad Pro 4. generace a některé tablety se systémem Android vybavené výstupem s DP)
- Přenosné počítače (např. notebooky se systémem Windows se zásuvkou USB-C, MacBook Pro)
- Některé stolní počítače (např. Mac mini)

2. Zařízení vybavené zásuvkou USB-C, které vyžaduje adaptér pro připojení brýlí xbx a01.

- Switch / Switch 2 / Switch OLED

3. Zařízení vybavené zásuvkou HDMI lze k brýlím xbx a01 připojit pomocí redukce HDMI na USB-C.

- PlayStation
- Xbox

Tabulka podporovaných funkcí

Vlastnost	iPhone	Android	iPad	Windows	macOS	herní konzole	Switch
2D režim	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3D režim	✓	✓	✓	✓	✓	✓	X
přepínání režimu zobrazení	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
úprava jasu	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
nastavení hlasitosti	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
úprava dynamického rozsahu	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
stabilizace obrazu	✓	✓	✓	✓	✓	✓	X

💡 Tip

Stabilizace obrazu vyžaduje, aby připojené zařízení podporovalo snímkovou frekvenci 60/90/120 Hz.

Podpora jednotlivých funkcí se může podle typu zařízení lišit. Nahlédněte do návodu ke svému zařízení, kde najdete potřebné informace.

Zařízení, která podporují přímé připojení

- Herní konzole: Steam Deck / Steam Deck OLED, konzole ROG, např. ROG Ally, aj.
- Telefony: iPhone řady 15 a novější, telefony Samsung Galaxy řady S, telefony výrobců Xiaomi/OPPO/vivo/Huawei, které jsou vybavené výstupem s protokolem DP.
- Tablety: iPad Pro 2018 a novější, iPad Air 4 a novější, iPad mini 6 a novější, iPad 10 a novější, Xiaomi Pad 6 a novější, Huawei MatePad Pro (2023) a novější aj.
- Počítače: MacBook Air / Pro 2016 a novější, notebooky se systémem Windows a výstupem s protokolem DP, Mac mini aj.

Zařízení, která k připojení vyžadují adaptér

- Switch / Switch OLED: vyžaduje k tomu určený adaptér XREAL Hub
- PlayStation / Xbox / počítače se zásuvkami HDMI: lze je připojit prostřednictvím adaptéru HDMI–USB-C.

Poznámky

1. Brýle nemají zabudovaný akumulátor ani baterii. Po připojení jsou brýle napájeny ze zařízení. Po odpojení kabelu zařízení přestane dodávat brýlím energii a ty se automaticky vypnou.
2. Doporučujeme používat dodávaný kabel délky 1,2 m. Potřebujete-li náhradní kabel, použijte plnohodnotný kabel USB-C, který podporuje přenos signálu ve formátu DP.

Funkce tlačítek

Seznamte se s funkcemi všech tlačítek, abyste mohli nasazené brýle plynule ovládat.

Rozmístění tlačítek

Brýle xbx a01 jsou osazeny třemi tlačítky pod pravou stranici: tlačítkem 「X」 a tlačítky 「+/-」.

Tlačítko 「X」

Funkce v režimu 2D

Ovládání	Funkce	Zpětná vazba
Jeden stisk / dvojitý stisk	otevření nabídky na displeji	na displeji se objeví nabídka
stisk a přidržení	přepnutí do režimu 3D	objeví se výzva k přepnutí do režimu 3D

Funkce v režimu 3D

Ovládání	Funkce	Zpětná vazba
jeden stisk	přepnutí režimu 3D: s plným rozlišením → s polovičním rozlišením → s plným rozlišením	Bez výzvy na displeji. Potvrďte změnu přes obraz na displeji.
stisk a držení po dobu 1 sekundy	opuštění režimu 3D, návrat do režimu 2D	Bez výzvy na displeji. Potvrďte změnu přes obraz na displeji.

Činnosti v nabídce na displeji

Ovládání	Funkce	Zpětná vazba
jeden stisk	potvrzení vybrané položky nebo přechod do další úrovně nabídky	nabídka se přepne
dvojitý stisk	návrat do předchozí nabídky; z hlavní nabídky opuštění celé nabídky na displeji	nabídka se přepne nebo uzavře
stisk a přidržení	nabídka zmizí a brýle se přepnou do 3D režimu	objeví se výzva k přepnutí do režimu 3D

tlačítka 「+/-」

Funkce v režimu 「2D」

Ovládání	Funkce	Zpětná vazba
jeden stisk	úprava jasu Poté, co se na displeji objeví lišta jasu, upravujete jas stiskem nebo stiskem a držetím.	objeví se lišta nastavení jasu
stisk a přidržení	Úprava hlasitosti. Poté, co se na displeji objeví lišta hlasitosti, upravujete hlasitost stiskem a přidržetím tlačítka.	objeví se lišta nastavení hlasitosti

Funkce v režimu 「3D」

Ovládání	Funkce	Zpětná vazba
jeden stisk	úprava jasu	Bez výzvy na displeji. Potvrďte změnu podle změny jasu.
stisk a přidržení	Úprava hlasitosti.	Bez výzvy na displeji. Potvrďte změnu podle změny hlasitosti.

Činnosti v nabídce na displeji

Ovládání	Funkce	Zpětná vazba
stisk +	přesun k položce v nabídce nahoru	zvýraznění položky v nabídce
stisk -	přesun k položce v nabídce dolů	zvýraznění položky v nabídce

Dioptrické čočky

Kapitola se věnuje způsobu montáže dioptrických čoček do brýlí Oakley x XREAL A01.

Příprava

Před montáží dioptrických čoček prosím ověřte:

- Dioptrické čočky zhotovil profesionální optik.
- Rozměry čoček odpovídají rozměrům obruby brýlí A01.
- Čočky mají správný počet dioptrií.

Postup montáže

1. Vyjměte z obruby brýlí A01 původní čočky.
2. Obrubu pro montáž čoček opatrně vyčistěte.
3. Srovnejte umístění dioptrických čoček v obrubě.
4. Na čočky jemně zatlačte a vmáčkněte je do obruby.
5. Ověřte, zda čočky v obrubě dobře drží.

Důležité poznámky

- Použijte výhradně dioptrické čočky, které byly připravené obruby brýlí A01.
- Ohledně správného usazení čoček se poraďte s profesionálním optikem.
- Netlačte čočky do obruby silou, aby nedošlo k jejich poškození.
- Doporučujeme provádět pravidelnou údržbu a čištění čoček.

Technické údaje čoček

Položka	Technická specifikace
materiál čoček	kvalitní optická pryskyřice
povrchová úprava	doporučujeme antireflexní potah čoček
ochrana proti UV	doporučujeme ochranu UV400
rozsah dioptrií	podle posouzení optika



Tipy

Doporučujeme vyhledat optika, který má zkušenosti s instalací dioptrických čoček do brýlí pro rozšířenou realitu.

Informace na obrazovce (OSD)

Prozkoumejte funkce nabídky, abyste mohli brýle využívat na maximum, včetně efektů zobrazení, nastavení zvuku a režimů stabilizace.

Efekty zobrazení

Seznamte se s režimy zobrazení brýlí xbx a01: 「Standard」 (běžný), 「Cinema」 (filmový) a 「Eye Comfort」 (šetrný pro zrak). Přepněte si režim tak, aby vám co nejlépe vyhovoval.

Režim zobrazení

Brýle xbx a01 nabízí tři režimy zobrazení 「Display Mode」. Podle situace si můžete zvolit ten, který vám nejlépe vyhovuje.

Režim zobrazení	Vlastnosti	Vhodné situace	Doporučené použití
Standard (běžný)	Věrné barvy a přirozené podání obrazu.	hraní, práce v kanceláři, každodenní používání	Situace, které vyžadují věrné barevné podání obrazu.
Cinema (filmový)	sytější barvy s vyšším kontrastem	filmy a videa	sledování filmů, televizních pořadů, videí a jiného podobného obsahu
šetrný pro zrak	omezuje modré světlo a poskytuje teplejší podání barev	dlouhodobé používání, čtení	dlouhodobá kancelářská práce, čtení dokumentů, používání v noci

Jak přepnout režim zobrazení

1. Nabídka na obrazovce: stiskněte dvakrát tlačítko 「X」, dostanete se do nabídky na obrazovce, pak zvolte 「Display」 (obraz) → 「Display Mode」 (režim zobrazení) a přepněte na požadovaný režim.

Dynamický rozsah

Brýle xbx a01 nabízí tři režimy dynamického rozsahu 「Dynamic Range」, které ovlivňují jas a barevné podání obrazu.

Dynamický rozsah	Vlastnosti	barevná hloubka	podporovaná snímková frekvence	Vhodné situace
standardní dynamický rozsah (SDR)	rychlá odezva, nižší spotřeba energie	8bitová	120/90/60 Hz	hraní, kancelářská práce, rychlé činnosti
vyšší s AI	chytré automatické vylepšení dynamického rozsahu	8bitová	120/90/60 Hz	sledování videa, prohlížení fotografií
HDR10	standardní formát HDR10 s bohatším spektrem barev	10bitová	90/60 Hz	videomateriál s formátem HDR10

Zvláštní pravidla pro HDRA

- Když přepínáte z obrazu s podporou 「HDR10」 na obraz, který 「HDR10」 nepodporuje, dojde k automatickému snížení kvality podání na 「AI-HDR」.
- Když se vrátíte zpět k obrazu s podporou 「HDR10」, zůstane nastavený režim 「AI-HDR」.
- V režimu 「2D」 se režimy 「AI-HDR」 a 「HDR10」 změní na 「AI-HDR」, jakmile přepnete na režim 「3D」.*
- V režimu 「3D」 zůstane nastavení režim 「AI-HDR」 i po návratu do režimu 「2D」.*

Úprava jasu

Brýle xbx a01 umožňují upravit jas v několika úrovních a přizpůsobit tak obraz okolním světelným podmínkám.

Úrovně jasu

- Máte-li vypnutou stabilizaci obrazu 「Stabilization」, je k dispozici 14 úrovní jasu, přičemž výchozí je nastavená úroveň číslo 7.
- Je-li stabilizace 「Stabilization」 zapnutá, je k dispozici 10 úrovní jasu, přičemž výchozí je nastavená úroveň číslo 7.
- Paměť brýlí: brýle jsou vybaveny pamětí, která nevyžaduje napájení, a uchovává informaci o nastavené úrovni jasu.

Jak upravit jas

1. Režim 「2D」: stiskem tlačítek 「+/-」 nastavíte požadovaný jas. Na obrazovce se objeví lišta znázorňující nastavenou úroveň jasu.
2. Režim 「3D」: stiskem tlačítek 「+/-」 nastavíte požadovaný jas. Na obrazovce neuvidíte žádné zvláštní symboly, jas posoudíte podle skutečné změny obrazu.

Doporučení pro nastavení jasu

prostředí	doporučená úroveň jasu
tmavé prostředí	úrovně 1–5
běžné vnitřní osvětlení	úrovně 6–8
jasné vnitřní osvětlení	úrovně 9–11
venkovní sluneční svit	úrovně 12–14

「3D」 režim

Brýle xbx a01 podporují režim zobrazení 「3D」, který umožňuje sledovat obraz simulující trojrozměrné zobrazení.

Typy režimu 「3D」

- 「Half SBS」 (s polovičním rozlišením): Obraz s rozlišením 1920×1080 je roztažen vodorovně přes plochu displeje..
- 「Full SBS」 (s plným rozlišením): Je použito rozlišení 3840×1080.

Jak režimy používat

1. Přepnutí do režimu 「3D」: v režimu 「2D」 stiskněte a přidržte tlačítko 「X」.
2. V režimu 「3D」 stiskem tlačítka 「X」 zapnete nebo vypnete režim stabilizace 「Stabilization」.
3. Ukončení režimu 「3D」: v režimu 「3D」 stiskněte a podržte stisknuté tlačítko 「X」 a tak se vrátíte do režimu 「2D」.

Poznámky

- V režimu 「3D」 se při změnách parametrů zobrazení neobjevují žádné výzvy na displeji. Změny potvrzujete podle skutečně provedených změn obrazu nebo zvuku.
- Informace o režimu 「3D」 se neukládá do paměti brýlí. Brýle se po novém spuštění přepnou do výchozího režimu 「2D」.

「Stablization」 (stabilizace obrazu)

Jsou-li brýle xbx a01 připojeny k zařízení s výstupem obrazu o snímkové frekvenci 60/90/120 Hz, máte k dispozici režim stabilizace obrazu 「Stabilization」, který omezuje třes obrazu způsobovaný pohybem hlavy.

Připojíte-li brýle k zařízení s výstupem obrazu s jinou snímkovou frekvencí než 60/90/120 Hz, bude položka v nabídce zešedlá.

Zapnutí/vypnutí stabilizace

1. způsob: režim stabilizace 「Stabilization」 zapnete nebo vypnete stiskem tlačítka 「X」.
2. způsob: stiskněte tlačítko 「X」 dvojité, vstupte do nabídky na obrazovce, přejděte k položce 「Display」 → 「Stabilization」 a stabilizaci můžete zapnout nebo vypnout.

Paměť po vypnutí

- Paměť určená k uložení informací o nastavení parametrů brýlí i po jejich vypnutí.
- Jestliže naposledy připojené zařízení využívalo snímkovou frekvenci 60/90/120 Hz a měli jste zapnutou stabilizaci obrazu, zůstane stabilizace zapnutá i při příštím připojení zařízení.
- Jestliže naposledy připojené zařízení využívalo snímkovou frekvenci 60/90/120 Hz a měli jste vypnutou stabilizaci obrazu, zůstane stabilizace vypnutá i při příštím připojení zařízení.
- Jestliže naposledy připojené zařízení využívalo jinou snímkovou frekvenci než 60/90/120 Hz, bude stabilizace při příštím připojení zařízení vypnutá.

Průvodce funkcemi HDR

Seznamte se s funkcí HDR brýlí xbx a01, která poskytuje realističtější vizuální zážitek z obrazu.

Co je HDR

HDR (vyšší dynamický rozsah) je technologie zobrazení, která nabízí širší rozsah jasu a bohatší barevné podání obrazu. Ve srovnání se standardním dynamickým rozsahem SDR dokáže režim HDR:

- zobrazit jasnější světlá místa s bohatším spektrem podrobností
- zobrazit tmavší místa obrazu ve více úrovních podání jasu
- poskytuje přesnější a živější barevné podání
- vytváří poutavější podání obrazu

Proč HDR používat

Brýle xbx a01 podporují funkci HDR, která při sledování filmů, hraní her a prohlížení fotografií poskytuje následující výhody:

- Realističtější barvy: režim HDR dokáže znázornit barvy tak, jak to tvůrce díla zamýšlel, takže obraz vypadá živěji a přirozeněji.
- Větší množství podrobností: na jasné obloze nebo v tmavších partiích obrazu je vidět více detailů.
- Poutavější obraz: vysoký kontrast a bohaté barvy na vás působí, jako byste se ocitli uvnitř obrazu.
- Bližší k profesionalitě: s podporou režimu HDR vás vizuální efekty přiblíží profesionálním displejům.

Jak režim HDR povolit

Aby mělo se vyšší dynamický mohl projevit, musí funkci HDR podporovat externí zařízení, nastavení systému a přehrávaný obsah. Má-li zařízení, které podporuje výstup s formátem HDR (počítač, telefon, tablet nebo herní konzole) režim HDR zapnutý a zároveň přehrává obsah vytvořený v režimu HDR, můžete vidět obraz v režimu HDR; pokud zařízení podporuje pouze výstup v SDR, nepodporuje videovýstup přes USB-C nebo nepodporuje režim DisplayPort Alt Mode, nemůžete obraz v HDR sledovat.

1. Dvojitým stiskem tlačítka 「X」 pod pravou stranici otevřete nabídku na displeji.
2. Stiskem tlačítka 「X」 přepnete do nabídky 「Display」 (displej).
3. Vyhledejte položku 「Dynamic Range」 (dynamický rozsah) a tlačítka 「+/-」 přepněte na režim 「HDR10」 ; přepnutí potvrďte.
4. Povolte vyšší dynamický rozsah na svém počítači (např. v nastavení Windows / MacOS).

Windows:

- V systému Windows 「Settings」 (nastavení) → 「System」 (systém) → 「Display」 (zobrazení)
- Zvolte displej odpovídající brýlím položkou 「Select a display to view or change its settings」 (zvolte displej, jehož nastavení měníte)
- Povolte HDR mezi položkami týkajícími se 「HDR」 (např. 「Use HDR」 (použít HDR)).

macOS:

- Otevřete 「System Settings」 (nastavení systému) → 「Displays」 (displeje) (starší verze: 「System Preferences」 (nastavení systému) → 「Displays」 (displeje)).
- Zvolte displej představující brýle (je-li displejů více).
- Povolte 「High Dynamic Range」 (vyšší dynamický rozsah).



Tipy

Nevidíte-li položku HDR v nastavení svého systému, ověřte si, zda připojené zařízení a displej podporují výstup v režimu HDR a zkuste vyměnit rozhraní/kabel nebo znovu zařízení propojte.

Přehrávejte obsah uložený v režimu HDR10 a užijte si jeho barevné podání.

Jakmile povolíte HDR na svém zařízení, přehrávejte videosekvence nebo herní obsah takový, který podporuje 「HDR10」, abyste mohli účinky 「HDR10」 pozorovat.



Tipy

Většina her vyžaduje přepnout do režimu 「HDR10」 prostřednictvím svého nastavení.

Důležité poznámky

1. Podpora obsahu: efekty v režimu HDR jsou pozorovatelné, pouze pokud přehráváte obsah vytvořený v režimu HDR. Na obsahu natočeném v běžném režimu SDR není možné efekty HDR pozorovat.
2. Podpora zařízení: ověřte, zda vaše zařízení podporuje výstup ve formátu HDR a zda máte tento formát ve svém zařízení povolený.
3. Spotřeba energie: zapnete-li HDR, může dojít ke zvýšení spotřeby energie. Při používání HDR doporučujeme používat akumulátor s dostatkem energie.
4. Přizpůsobení zraku: Při přepínání z režimu SDR na HDR může vašim očím trvat několik minut, než se přizpůsobí jasnějšímu obrazu.
5. Nastavení jasu: V režimu HDR se doporučuje upravit jas brýlí tak, aby vám co nejlépe vyhovoval.
6. Zdroj obsahu: Požadujete-li co nejlepší výsledky z režimu HDR, doporučujeme používat kvalitní zdroje obrazového materiálu připraveného v HDR, jako jsou 4k HDR filmy, hry s podporou HDR apod.

Zvukové efekty

Tato kapitola se věnuje nastavení zvukových efektů brýlí xbx a01. Jejich úpravou maximalizujete svůj sluchový zážitek. Brýle xbx a01 podporují výstup zvuku ve formátu DP audio. Využívají několik režimů zvukových efektů. Příslušný zvukový efekt si můžete vybrat podle situace, ve které se nacházíte, abyste si mohli zvuk co nejlépe vychutnat. Konstrukce brýlí xbx a01 využívá princip omezení úniku zvuku obráceným zvukovým polem, kdy dochází v podstatě k omezení úniku zvuku díky fázovému rušení, aby se minimalizovalo ovlivnění okolí zvukem. K těmto efektům patří režim 「Whisper」 (šepot), který vykazuje nejlepší výsledky při řízení úniku zvuku do okolí. Tento efekt se nejlépe hodí do tichého prostředí, pro použití v noci nebo v situacích, kdy oceníte soukromí.

Zvukové režimy

Režim zvuku	Vlastnosti	Vhodné situace pro použití brýlí	Charakteristiky zvuku	Doporučení
Standard (běžný)	vyvážený zvuk vhodný pro většinu situací	každodenní používání, hraní, sledování filmů	vyvážený, dobré podání nízkých frekvencí	obecný profil vhodný pro většinu obsahu
Cinema (filmový)	posiluje středové frekvence, aby bylo dobře rozumět řeči	videokonference, zvukový obsah, podcasty	zvýraznění řeči, zlepšuje srozumitelnost rozhovorů	situace, kdy je potřeba jasně rozumět řeči
Whisper (šepot)	snižuje únik zvuku do okolí, vhodné pro veřejné prostory	knihovny, kanceláře, veřejná doprava	prostřednictvím principu obrácení akustického pole dochází k omezení úniku zvuku do okolí	prostředí vyžadující ticho
Surround (prostorový – pouze u xbx a01+)	posílení dojmu prostorovosti a vnoření do děje	sledování filmů, hraní her	poskytuje virtuální prostorový zvuk a posiluje vnoření do děje	zábavný obsah vyžadující ponoření do děje

Jak režimy zvuku přepínat

Stiskněte dovnitř tlačítko 「X」, vstoupíte do nabídky na obrazovce; v ní vyberte 「Sound」 (zvuk), pomocí tlačítek 「+/-」 přepněte položky nabídky a potvrďte volbu dalším stiskem 「X」.

Nastavení hlasitosti

Brýle xbx a01 podporují přenos zvuku pouze technologií DP a dokáží upravit hlasitost pouze na samotných brýlích: režim 「2D」: dlouhým stiskem tlačítka 「+/-」 upravíte hlasitost; na obrazovce se objeví lišta s nastavenou hlasitostí. režim 「3D」: dlouhým stiskem tlačítka 「+/-」 upravíte hlasitost; na obrazovce se neobjeví žádná výzva, změnu posoudíte sluchem.

- Celkový počet úrovní: 16 úrovní, výchozí je úroveň číslo 13.
- Rozsah nastavení: 0–100 %, přibližně 6,25 % na jednu úroveň.
- Paměť brýlí: pamatuje si po vypnutí poslední nastavenou úroveň.

Doporučení k nastavení hlasitosti

Situace	Doporučená úroveň hlasitosti
tiché prostředí	úroveň 6–8
běžné vnitřní prostředí	úroveň 9–11
hlučené prostředí	úroveň 12–14
osobní použití	úroveň 10–13

Stabilizace obrazu

Tato kapitola se věnuje funkci brýlí xbx a01「Stabilization」(stabilizace), abyste pochopili její princip a dokázali ji náležitě využít.

Co je stabilizace obrazu

Stabilizace obrazu「Stabilization」je důležitou funkcí brýlí xbx a01. Pomocí zabudované inerciální měřicí jednotky (IMU) brýle v reálném čase sledují pohyb hlavy a náležitě upravují zobrazení, aby nedocházelo k otřesům obrazu kvůli pohybu hlavy, čímž zajišťují stabilnější a pohodlnější vnímání obrazu. Režim「Stabilization」(stabilizace) je k dispozici pouze tehdy, máte-li k brýlím připojené zařízení se snímkovou frekvencí výstupu 60/90/120 Hz.

Typ zařízení	Podpora	Poznámky
mobilní telefony	částečná podpora	vyžadují podporu snímkové frekvence 60/90/120 Hz na výstupu
tablety	částečná podpora	vyžadují podporu snímkové frekvence 60/90/120 Hz na výstupu
počítače	částečná podpora	vyžadují podporu snímkové frekvence 60/90/120 Hz na výstupu
herní konzoly	částečná podpora	vyžadují podporu snímkové frekvence 60/90/120 Hz na výstupu
Herní konzola	nepodporováno	v současné době podpora chybí

Pokud máte připojené zařízení bez podpory snímkové frekvence 60/90/120 Hz na výstupu, funkce「Stabilization」bude zešedlá a nebude ji možné povolit.

Výhody stabilizace

1. Lepší sledování filmů

- Omezení točení hlavy: omezením kmitání obrazu při pohybu hlavou se omezuje pocit závratě při dlouhodobějším sledování obrazovky brýlí.
- Hlubší ponoření: obraz sleduje přirozený pohyb hlavou a získáváte realističtější zážitek ze sledování obrazu.
- Lepší sledování při cestování: dochází ke stabilizaci obrazu i při pohybu, tj. např. při chůzi nebo pohybu dopravními prostředky.

2. Lepší zážitek ze hry

- Menší rušení při ovládání: ovládání hry neovlivňují nepatrné pohyby hlavy
- Lepší vnímání prostoru: trojrozměrné scény ve hrách jsou stabilnější a zlepšuje se vnímání prostoru.
- Delší hraní: snižuje se únava zraku, hraní tak může být delší.

3. Lepší pracovní využití

- Nerušené čtení: dokumenty, webové stránky a další obsah se při mírném pohybu hlavou nepohybuje.
- Snižená únava zraku: stabilní obraz snižuje nároky na přeostrhování oka.
- Lepší soustředění: menší míra rušení, kterou by působil pohyb obrazu.

Jak stabilizaci povolit

1. Upravte obnovovací frekvenci obrazu na připojeném zařízení



Tip

Když připojujete počítač nebo herní konzolu, doporučujeme nastavit obrazovku brýlí pro režim „rozšířeného displeje“. Na některých zařízeních režim „zrcadlení obrazu“ omezuje možnosti nastavení obnovovací frekvence pro externí displej, takže pak není možné využít režimy s vyšší snímkovou frekvencí.

macOS

「System Settings」(nastavení systému) → 「Displays」(displeje) → vyberte「xbx a01」jako「Extended Display」(rozšíření displeje) → zvolte「Refresh Rate」(obnovovací frekvence)

iPhone/iPad

Přístroje iPhone a iPad obvykle upravují obnovovací frekvenci externího displeje automaticky. Není potřeba vybírat obnovovací frekvenci externího displeje z nastavení systému. Pokud není možné funkci stabilizace 「Stabilization」 zapnout, pak momentálně připojené zařízení nesplňuje požadavky svého obrazového výstupu, aby bylo možné stabilizaci použít.

Počítače se systémem Windows / konzoly se systémem Windows (ROG Ally, Legion Go aj.)

「Settings」 (nastavení) → 「System」 (systém) → 「Screen」 (zobrazení) → 「Advanced Display Settings」 (pokročilé nastavení zobrazení) → 「Select Refresh Rate」 (volba obnovovací frekvence).

Steam Deck

「Settings」 (nastavení) → 「Display」 (displej) → 「Refresh Rate」 (obnovovací frekvence).

PlayStation 5

1. Vstupte do 「Settings」 (nastavení) → 「Screen and Video」 (obrazovka a video) : upravte použité 「Resolution」 (rozlišení) na hodnotu 1080P, přepněte výstup 「120Hz Output」 na hodnotu Auto;
2. Vstupte do 「Settings」 (nastavení) → 「Saved Data and Game/App Settings」 (uložená data a nastavení her/aplikací) , upravte herní nastavení 「Performance Mode/Resolution Mode」 (režim výkonu/režim rozlišení) na 「Performance Mode」 (režim výkonu);
3. Otevřete hru, dál v 「Settings」 (nastavení) - 「Options」 (možnosti) - 「Display」 (displej), přepněte 「Performance/Performance Plus」 (výkon/výkon plus) do režimu vysoká obnovovací frekvence;



Tip

Pokud provedete úpravy podle kroků 1 a 2 a máte přitom otevřenou hru, musíte hru uzavřít a teprve poté pokračovat krokem 3.

2. Povolte režim 「Stabilization」 (stabilizace) na brýlích.

1. Stiskněte tlačítko 「X」 , objeví se nabídka na obrazovce brýlí.
2. V nabídce zvolte položku 「Display」 (displej).
3. Tlačítka 「+/-」 přejděte k položce 「Stabilization」 (stabilizace) a stiskněte tlačítko 「X」 , kterým režim 「Stabilization」 (stabilizace) zapnete nebo vypnete.

Vliv zapnuté stabilizace obrazu

1. Zpracování stabilizovaného obrazu vyžaduje dodatečný výkon obrazového procesoru. Aby se zajistila stabilita systému, dojde k omezení počtu úrovní jasu obrazu ze 14 na 10.
2. Po zapnutí stabilizace získáte stálejší obraz, ale při rychlých pohybech hlavy může docházet ke zpoždování obrazu.

Paměť po vypnutí

Stav režimu stabilizace se ukládá do paměti i po vypnutí brýlí. Systém si pamatuje poslední hodnotu nastavení režimu 「Stabilization」 :

- Naposledy bylo připojeno zařízení se snímkovou frekvencí 60/90/120 Hz a stabilizace byla zapnutá: zůstane zapnutá při příštím připojení zařízení.
- Naposledy bylo připojeno zařízení se snímkovou frekvencí 60/90/120 Hz a stabilizace byla vypnutá: zůstane vypnutá při příštím připojení zařízení.
- Naposledy bylo připojeno zařízení s jinou snímkovou frekvencí než 60/90/120 Hz: zůstane vypnutá při příštím připojení zařízení.

Doporučené situace, kdy stabilizaci použít

1. Sledování filmů: zvláště u dlouhých videí může stabilizace snižovat únavu.
2. Hraní: zejména u her hraných z pohledu vlastníma očima zlepšuje stabilizace ponoření do hry.
3. Použití na cestách: při chůzi nebo v dopravním prostředku.
4. Dlouhodobé používání: omezuje únavu zraku a závratě.

Situace, kdy stabilizaci nepoužívat

1. Používání na místě: máte-li hlavu nehybnou, účinek stabilizace obrazu se neprojeví.
2. Požadavek na přesný obraz: při přesné činnosti, při čtení drobného textu.

Důležité poznámky

- Požadovaná obnovovací frekvence: režim 「Stabilization」 (stabilizace obrazu) je k dispozici pouze s obnovovací frekvencí 60/90/120 Hz.
- Přesnost senzoru: senzor nemusí zvládnout kompenzovat příliš prudké pohyby hlavou.

Řešení problémů

- Stabilizace nefunguje: zkontrolujte, zda je obnovovací frekvence výstupu obrazu 60/90/120 Hz.
- Obraz je nestabilní: zkuste restartovat zařízení nebo znovu připojit datový kabel.
- Změna jasu: omezení počtu úrovní jasu po zapnutí stabilizace je normální jev.

Často kladené dotazy

Tato kapitola shrnuje obvyklé dotazy a řešení situací při používání brýlí xbx a01. S těmito informacemi byste měli rychle najít řešení potíží s použitím brýlí.

Nošení a pohodlí

Co když není pohodlné brýle nosit?

Nepohodlí může být způsobeno nesprávným nastavením sedýlek nebo straníc brýlí. Je možné upravit úhel sedýlek nebo je vyměnit za jiný rozměr; současně ověřte, zda jsou koncovky straníc řádně zavěšeny za ušima a nevytváří nadměrný tlak.

Co když cítím únavu očí po delší době používání?

Cítíte-li únavu očí po delší době používání brýlí, můžete přepnout režim zobrazení na 「Eye Care」 (péče o zrak) a snížit jas na úroveň 6–8. Doporučujeme přerušit používání brýlí po 1–2 hodinách, zadívat se očima do dálky a nechat oči odpočinout. Zaříďte si mírné okolní osvětlení a vyhýbejte se přímému intenzivnímu světlu.

Připojení a zařízení

Co když po připojení brýlí v systému nevidím další displej?

Pokud se po připojení neobjevuje další displej, zkontrolujte nejprve správnost připojení konektorů kabelu a ověřte, zda zařízení podporuje na výstupu protokol DP. Zkontrolujte také, zda má zařízení dostatek energie, zkuste provést odpojení a opětovné připojení brýlí nebo vyměňte propojovací kabel; restartujte zařízení a zkuste brýle znovu připojit.

Mohu nabíjet zařízení a současně mít připojené brýle?

Můžete použít USB-C rozbočovač s funkcí nabíjení (PD), aby nabíjel zařízení a současně umožnil připojení brýlí. Při používání se ujistěte, zda rozbočovač podporuje funkci přenosu obrazu protokolem DP.

Mohu mít připojeno více zařízení současně?

Brýle umožňují připojit pouze jedno zařízení současně. Chcete-li zařízení přepnout, nejprve odpojte právě připojené zařízení.

Proč jsou některé funkce omezené po připojení určitých zařízení?

Některé funkce, například 「Stabilization」 (stabilizace obrazu) jsou k dispozici pouze u přístrojů, které poskytují na výstupu snímkovou frekvenci 60/90/120 Hz. Zkontrolujte technické údaje zařízení a ujistěte se, že podporuje výstup s požadovanými parametry.

Obraz a zvuk

Jak získat co nejlepší 3D efekt?

Nelepší 3D efekt získáte, když využijete zdroj obsahu v 3D formátu a zvolíte patřičný režim 「3D」, tj. 「Half Width」 (s polovičním rozlišením) nebo 「Full Width」 (s plným rozlišením). Upravte také polohu, v jaké máte brýle nasazené, aby byl obraz ve vašem zorném poli vystředěný; potřebujete-li intenzivnější 3D efekt, upravte náležitě jas obrazu.

Proč se někdy automaticky přepne dynamický rozsah 「Dynamic Range」?

Při přepínání ze scén, které podporují 「HDR10」 na scény bez této podpory systém automaticky sníží kvalitu na režim 「AI-HDR」 (vyšší s AI). Při přepnutí do režimu 「3D」 systém také automaticky přepíná na 「AI-HDR」.

Proč není režim stabilizace 「Stabilization」 k dispozici?

Režim stabilizace obrazu 「Stabilization」 je k dispozici pouze u přístrojů, které mají na výstupu snímkovou frekvenci 60/90/120 Hz. Zkontrolujte prosím nastavení výstupní obnovovací frekvence obrazu.

Proč pozoruji mírné zpoždění obrazu při otáčení hlavou po zapnutí režimu 「Stabilization」?

Funkce stabilizace obrazu u brýlí xbx a01 podporuje pouze obnovovací frekvence obrazu 60/90/120 Hz. Aby bylo možné podporovat více zařízení a zároveň zachovat dobrý jas a stabilitu obrazu napříč různými obnovovacími frekvencemi, může se po zapnutí režimu stabilizace při rychlém otočení hlavy nebo při pohybu hlavou ve velkém rozsahu objevit mírné pohybové rozmazání.

Jde o kompromis mezi kompatibilitou obnovovacích frekvencí, jasu obrazovky, potlačení blikání a stabilizačního výkonu. Nejedná se o závadu přístroje. Aby byl jas obrazovky pokud možno stálý bez ohledu na to, zda je stabilizace

zapnutá, nebo vypnutá, používá systém zobrazovací strategii vyvažující jas a stabilitu. V dynamických situacích, například při rychlém otočení hlavy, proto může být patrné mírné pohybové rozostření obrazu. Stabilizace je vhodná pro použití v dopravních prostředcích a podobných situacích. Používáte-li brýle doma nebo na jiném poměrně klidném místě, je obraz dostatečně stabilní a tuto funkci zapínat nemusíte. Budeme nadále sledovat zkušenosti uživatelů využívajících různé obnovovací frekvence a scénáře tak, abychom zobrazovací výkon stabilizace v budoucích verzích softwaru dále optimalizovali.

Co když po připojení není slyšet zvuk?

Pokud po připojení neslyšíte zvuk, zkontrolujte prosím nejprve, zda má zařízení nastavenou vhodnou úroveň hlasitosti, poté dlouhým stiskem tlačítek 「+/-」 upravte hlasitost brýlí. Ověřte také správné nastavení zvukového výstupu zařízení, zkuste znovu připojit datový kabel a ujistěte se, že používáte datový kabel podporující přenos zvuku.

Co když zvuk po připojení telefonu nehraje přes brýle?

Brýle xbx a01 využívají standardně zvukový výstup s protokolem DP. U některých telefonů může zvuk i přesto hrát přes reproduktory telefonu nebo přes jiné zařízení i po připojení brýlí. Pokud k tomu dojde, otevřete nastavení výstupu zvuku na svém telefonu a ručně přepněte kanál 「Media output」 (výstup médií) nebo 「Audio output」 (výstup zvuku) na 「Display device」 (zobrazovací zařízení) nebo právě připojené vnější zobrazovací zařízení. Po přepnutí výstupního zařízení by měl být zvuk videa slyšet přes brýle.

Co když je zvuk slyšet mimo brýle příliš výrazně?

Pokud dochází k výraznému úniku zvuku, můžete režim zvuku přepnout na 「Whisper」 (šepot) a snížit hlasitost. Zkontrolujte také, zda máte brýle správně nasazené. Režim 「Whisper」 (šepot) má nejlepší výsledky, co se týče omezení úniku hluku do okolí.

Ovládání a nastavení

Proč se nic neděje po dlouhém stisku tlačítek 「+/-」 ?

Doba stisku by měla přesáhnout jednu sekundu. Úprava hlasitosti započne teprve poté, co první stisk trval alespoň jednu sekundu. Můžete také zkontrolovat, zda máte brýle správně připojené.

Jak poznám, zda jsem při nastaveném 「3D」 v režimu polovičního nebo plného rozlišení?

Používaný režim můžete poznat podle vzhledu obrazu. V režimu 「Half Width」 (poloviční rozlišení) bude obraz vodorovně roztažený, zatímco v režimu 「Full Width」 (plné rozlišení) bude poměr stran obrazu normální. V 「3D」 zobrazení se neobjevuje žádná zpráva na displeji; změnu tak můžete vnímat jen prostřednictvím vzhledu obrazu.

Jak obnovit tovární nastavení?

V nabídce na displeji můžete zvolit 「Settings」 (nastavení) → 「Reset」 (obnovit); dál pokračujete podle pokynů a obnovíte tovární nastavení.

Hardware a údržba

Je normální, aby se přední rámeček zahříval?

Při delší době používání může docházet k mírnému zahřátí v části u levé stranice, což je normální. Tato část není ve styku s pokožkou, takže to nepředstavuje žádné riziko. Je-li zahřívání výrazné, doporučujeme přerušit používání brýlí a obrátit se na oddělení péče o zákazníky prodejce brýlí.

Jak brýle čistit?

K čištění čoček používejte k tomu určený hadřík a pravidelně provádějte dezinfekci sedýlek tampóny s alkoholem. Udržujte v čistotě také datový kabel, aby se na konektorech nehromadil prach. Při čištění nepoužívejte organická rozpouštědla a hrubé tkaniny.

Jak brýle skladovat?

Když brýle nepoužíváte, vložte je do přenosného pouzdra. Nevystavujte brýle prostředí s vysokou teplotou nebo vlhkostí. Datový kabel byste měli skladovat odděleně, aby nedošlo k poškození v důsledku jeho ohybu. Neskladujte brýle s tvrdými předměty, aby nedošlo k jejich poškrábání.

Lze sedýlka brýlí vyměnit?

Ano, brýle xbx a01 se dodávají s výměnnými sedýlky. V balení najdete sedýlka velikostí S a L. Sedýlka velikosti M jsou osazená z výroby. Můžete si zvolit rozměr sedýlek, který vám nejlépe vyhovuje.

Je možné odstranit přední kryt brýlí?

Ano, přední kryt je možné odstranit. Po jeho odstraňování postupujte podle pokynů a nepoužívejte nadměrnou sílu. Přední kryt doporučujeme osadit, pokud brýle nepoužíváte, abyste chránili optickou jednotku brýlí.

Aktualizace firmwaru

Jak provést aktualizaci firmwaru brýlí?

Můžete navštívit webové stránky www.xreal.com/ota a podle pokynů stáhnout a nainstalovat nejnovější firmware. Během aktualizace brýle neodpojujte a připojené zařízení nevypínejte.

Na co dát pozor při aktualizaci firmwaru?

Před aktualizací firmwaru se ujistěte, aby mělo připojené zařízení dostatek energie, a udržujte stabilní připojení k datové síti. Během aktualizace s brýlemi nemanipulujte ani je neodpojujte. Pokud se aktualizace nezdaří, můžete pokus opakovat.

Další dotazy

Je možné brýle používat s dioptrickými čočkami?

Ano, uživatelé si mohou sami vložit čočky odstraňující krátkozrakost/astigmatismus. Doporučujeme navštívit profesionálního optika a požádat ho o vhodné čočky. Dávejte pozor, aby při montáži čoček nedošlo k poškození konstrukce brýlí.

Jak určit, zda zařízení podporuje protokol DP pro obrazový výstup?

Můžete zkontrolovat návod k zařízení nebo oficiální webové stránky výrobce. Je také možné požádat o radu oddělení péče o zákazníky výrobce zařízení. Můžete také zkontrolovat, zda je konektor zařízení označen logem DP, nebo zkusit brýle připojit a ověřit, zda se obraz ze zařízení v brýlích objeví.

Technické údaje brýlí xbx a01

Obsah balení



Příslušenství	brýle xbx a01	xbx a01+
brýle xbx a01/xbx a01+	✓	✓
odnímatelný přední rámeček (nasazený z výroby)	✓	✓
světelná clona	X	✓
pouzdro na brýle	✓	✓
kabel USB-C	✓	✓
sedýlka (3 velikosti: S/M/L, velikost M nasazena z výroby)	✓	✓
čisticí hadřík	✓	✓
stručný návod k použití	✓	✓
prohlášení (záruční list)	✓	✓

Technické údaje

Položka	Technická specifikace
rozměry	168 x 52 x 145 mm
hmotnost	62 g s nasazeným předním rámečkem; 56 g bez předního rámečku
materiál	špičkový ultralehký nylon, materiál s povrchovou úpravou vhodnou k nošení na pokožce
barva	černá
požadavky na napájení	5 V / 1 A
akumulátor	bez vestavěného akumulátoru (napájeno z vnějšího zařízení)
rozhraní	USB-C
video výstup	DisplayPort Alt Mode
typ displeje	nejnovější generace micro OLED displeje SeeYa s úhlopříčkou 0,6 "
rozlišení	2D režim: 1920×1080; 3D režim: 3840×1080
metoda stmívání (frekvence)	vysokofrekvenční stmívání PWM (až 3840 Hz)
obnovovací frekvence	až 120 Hz
zorné pole	50 °
jas u oka a jas obrazovky	160 nitů a 6000 nitů
kontrastní poměr	2000000:1
barevný gamut	sRGB 145 %
barevná hloubka	8 / 10 bitů
přesnost barev	$\Delta E < 2$
podpora HDR	HDR10, AI-HDR
rozsah IPD	54,5 – 74,5 mm
korekce krátkozrakosti	dioptrické čočky na zakázku
prevence úniku zvuku	technologie fázového ručení
zvukový protokol	podporuje DP
senzor	IMU

Certifikace



TÜV Rheinland: pohodlí pro zrak –5 hvězdiček



nízké vyzařování modré (hardwarové řešení) a obraz bez blikání

ZÁRUKA

Firma Neox ručí za to, že tento výrobek bude bez závod na průmyslovém zpracování a materiálu po dobu dvou let od data původního prodeje. Při ověření platnosti záruky musíte předložit platný doklad o nákupu. Zařízení, které bude v záruční lhůtě uznáno jako vadné, bude opraveno bez úhrady za náhradní díly nebo práci, či vyměněno, a to dle výhradního uvážení firmy Neox. Uživatel je zodpovědný za veškeré náklady na přepravu do opravy firmy Neox. Uživatel hradí veškeré náklady spojené s odesláním zboží do a ze země původu. Záruka se nevztahuje na vedlejší, náhodné nebo důsledkové škody vzniklé užitím nebo neschopnosti užít tento výrobek. Všechny náklady spojené s osazením nebo demontáží tohoto výrobku obchodníkem či jinou osobou nebo další náklady spojené s užitím výrobku nese koncový uživatel. Tato záruka se vztahuje výhradně na původního kupujícího výrobku a není přenositelná na žádnou třetí stranu. Nepovolené úpravy provedené na výrobku uživatelem nebo třetí stranou či důkazy o nesprávném použití či zneužití zařízení znamenají ztrátu záruky. Potřebujete-li pomoci vyřešit problémy s používáním výrobku, využít další služby apod., spojte se s námi prostřednictvím webové stránky <https://www.neoxgroup.cz/kontakty>



NEOX GROUP s.r.o. www.neoxgroup.cz